

Exercice 5 – Gestion de stock de matériel et logiciel

On souhaite créer un programme de gestion d'un stock de matériel informatique et de logiciels.

1. Interface Produit

Définir une interface `Produit` avec les méthodes suivantes :

- `String getDesignation();`
- `float getPrixUnitaire();`
- `float getQuantite();`
- `char getNature();`

Cette dernière méthode doit retourner la nature du produit: matériel ('M') ou logiciel ('L').

2. Classes Matériel et Logiciel

- Créer une classe `Matériel` qui implémente l'interface `Produit`, avec un constructeur de 3 paramètres pour:
 - Désignation
 - Prix unitaire (PU)
 - Quantité
- Créer une classe `Logiciel` qui implémente aussi l'interface `Produit`, avec un constructeur de 5 paramètres pour:
 - Désignation
 - Prix unitaire (PU)
 - Quantité
 - Éditeur
 - Année d'édition
- La classe `Logiciel` doit aussi comporter les méthodes `getEditeur()` et `getAE()` (année d'édition).

3. Classe GestionDeStock

Développer une classe `GestionDeStock` avec les membres suivants :

- Une `LinkedList` permettant de stocker la liste des matériels et des logiciels du stock.
- Une méthode permettant d'ajouter un produit au stock.
- Une méthode affichant la liste des informations des produits présents dans le stock.

4. Fonctions supplémentaires

Imaginer et implémenter d'autres opérations pertinentes dans la classe `GestionDeStock`.

Si tu veux que je reformule ou traduise en anglais, précise simplement !